

SONOS Geräte in Verbindung mit Alexa und ioBroker steuern

Voraussetzung:

- „SONOS Netzwerk“ ist bereits aufgebaut und Musik kann über die SONOS App abgespielt werden
- ioBroker ist installiert und konfiguriert
- cloud-Adapter ist installiert und eingerichtet
- SONOS Adapter ist installiert und eingerichtet (**v.1.6.0 oder höher (wichtig!)**)
- SONOS Geräte wurden im Adapter hinzugefügt und sind als "Objekte" im ioBroker zu sehen
- ioBroker Skill ist in Alexa/Echo installiert/aktiviert

How-To:

- 1) SONOS Geräte einzeln ein/ausschalten und Lautstärke ändern
- 2) SONOS Geräte Gruppieren und Gruppierung wieder aufheben (Party-Modus)
- 3) Musikquelle (Favorit) wechseln

Zunächst erfolgt eine „kurz und knapp“ Übersicht für erfahrene ioBroker Anwender.
Diese Übersicht beschränkt sich auf die wesentlichen Schritte.

Im Anschluss werden die Schritte detaillierter inklusive Screenshots erläutert.
So sollten auch Einsteiger zum Ziel kommen.

Am Ende befinden sich zudem einige verwendete Scripte zum Importieren in Blockly bzw. JavaScript.

Mitunter sind einige Tipps und Erläuterungen zum besseren Verständnis angefügt.

Es gibt auch noch ein paar Einschränkungen. Soweit diese bekannt sind wurden sie ebenfalls aufgeführt

1) SONOS Geräte einzeln ein/ausschalten, Lautstärke ändern

- (1) im **cloud-Adapter** wird für jedes SONOS Gerät ein eigenes „**Smart Gerät**“ angelegt (+ Taste)
 - (2) dieses Smart Gerät referenziert auf den Datenpunkt "**volume**" des jeweiligen SONOS
 - (3) jeweils einen aussagekräftigen Namen vergeben (z.B. "**SONOS Wohnzimmer**")
 - (4) als Grundlautstärke einen angenehmen Wert einstellen (z.B. **25%**)
 - (5) in der Alexa App "Smart Geräte suchen" lassen und prüfen ob die neuen "SONOS Smart-Geräte" in der Alexa App angekommen sind
- mit: "**Alexa, schalte SONOS Wohnzimmer ein**" wird mit der voreingestellten Grundlautstärke die letzte Musikquelle abgespielt
 - mit: "**Alexa, stelle SONOS Wohnzimmer auf 30%**" wird die Lautstärke entsprechend gesetzt
 - mit: "**Alexa, schalte SONOS Wohnzimmer aus**" wird die Lautstärke auf "0" gesetzt

Fehlersuche:

Wenn keine Musik abgespielt wird, dann in der SONOS App prüfen ob dem Gerät eine Musikquelle zugeordnet, und das Gerät im „Play“ Modus ist.

Es empfiehlt sich zudem die Unterstützung von Scripten:

- Wenn Lautstärke von „SONOS Wohnzimmer“ > 1 dann setze die Werte von: "**state**" auf von **play**, von "**play**" auf **true** und von "**stop**" auf **false**
- Wenn Lautstärke von „SONOS Wohnzimmer“ < 2 dann setze die Werte von "**state**" auf **stop**, von "**play**" auf **false** und von "**stop**" auf **true**

Tipp:

Beispiel-Scripte befinden sich im Anhang weiter hinten

2. SONOS Geräte Gruppieren und Gruppierung wieder aufheben (Partymodus)

- (1) eine Szene mit dem Namen "**SONOS Party**" anlegen
 - (2) dieser Szene folgende Datenpunkte (von jedem SONOS Gerät) hinzufügen
 - a. "**coordinator**" (**dieses Element gibt es erst seit Adapter v.1.6.0**)!!!
 - b. "**volume**"
 - (3) in den Einstellungen der "coordinator" Elemente
 - a. bei "**true**" - überall die Adresse des "Gruppenleiters"(z.B. "192_168_178_61")
 - b. bei "**false**" - jeweils die eigene Adresse des SONOS Gerätes eintragen
 - (4) in den Einstellungen der "volume" Elemente
 - a. bei "**true**" - jeweils die gewünschte Grundlautstärke des Gerätes
z.B.: Bad = 22; Diele = 25; Schlafzimmer = 18 (usw.)
 - b. bei "**false**" - überall "0"
 - (5) im cloud-Adapter ein neues „**Smart Gerät**“ anlegen (+ Taste)
 - (6) dieses Smart Gerät referenziert auf die Szene „**SONOS Party**“
 - (7) einen aussagekräftigen Namen vergeben (z.B. "**SONOS Party**")
 - (8) im cloud-Adapter ein weiteres „**Smart Gerät**“ anlegen (+ Taste)
 - (9) dieses Smart Gerät verweist auf "**group_volume**" des "Gruppenleiters"(siehe (3).a.)
 - (10) einen aussagekräftigen Namen vergeben (z.B. "**SONOS Gruppe**")
 - (11) als Grundlautstärke einen angenehmen Wert einstellen (z.B. **25%**)
 - (12) in der Alexa App "Smart Geräte suchen" lassen und prüfen ob die neuen "SONOS Smart-Geräte" in der Alexa App angekommen sind
- "**Alexa, schalte SONOS Party ein**" spielt in der voreingestellte Grundlautstärke auf allen SONOS Geräten die eingestellte Musikquelle des „Gruppenleiter“.
 - "**Alexa, stelle SONOS Gruppe auf 30%**" stellt die Lautstärke aller SONOS Gruppe entsprechend auf 30%
 - "**Alexa, schalte SONOS Party aus**" löst alle SONOS Geräte aus allen Gruppen und stellt die Lautstärke aller Geräte auf „0“.

Fehlersuche:

Wenn keine Musik abgespielt wird, dann in der SONOS App prüfen ob dem Gruppenleiter eine Musikquelle zugeordnet, und die Gruppe im „Play“ Modus ist.

Tipp:

Wenn man keine Einzelsteuerung der SONOS Geräte wünscht, dann kann man auch auf die Scripte aus „Punkt 1- SONOS einzeln ein/ausschalten“ verzichten und stattdessen in der Szene den Status direkt für jedes SONOS Gerät setzen.

Bei "**true**" = play und bei "**false**" = stop

Tipp:

Sofern alle SONOS Geräte gemäß „Punkt 1- SONOS einzeln ein/ausschalten“ für Alexa eingerichtet wurden, kann auch innerhalb des „Partymodus“ jedes SONOS Gerät unabhängig über Alexa in der Lautstärke separat angepasst werden. „**Alexa, stelle SONOS Wohnzimmer auf 40%**“ funktioniert auch im „Partymodus“. Die anderen Gruppenmitglieder behalten hierbei ihre Lautstärke.

Tipp:

Wenn ein SONOS Gerät auf Lautstärke „0“ gesetzt wird, dann leuchtet die **grüne LED** (SONOS = ausgeschaltet). Das kann unter Umständen störend sein (z.B. im Schlafzimmer) In diesem Fall in den Szene-Einstellungen einfach anstelle der „0“ den Wert „1“ im "**false**" Bereich des "**volume**" Datenpunktes eintragen.

3. SONOS Musikquelle wechseln

- (1) für jeden Favoriten Im ioBroker ein eigenes Script anlegen
- (2) dieses Script setzt bei allen SONOS Geräten den Wert "**favorites_set**" auf die jeweilige Musikquelle. Hierbei muss auf die korrekte Schreibweise geachtet werden.
- (3) im cloud-Adapter für jeden Favoriten ein „**Smart Gerät**“ anlegen (+ Taste)
- (4) diese Smart Geräte verweisen auf die jeweiligen **Scripte**
- (5) aussagekräftige Namen vergeben (z.B. "**SONOS 1**", „**SONOS Metal**“)
- (6) in der Alexa App "Smart Geräte suchen" lassen und prüfen ob die neuen "SONOS Smart-Geräte" in der Alexa App angekommen sind

Beispiel anhand von 5 unterschiedlichen Musikquellen (Favoriten)

In diesem Beispiel sind in "**favorites_list**" folgende Einträge vorhanden:

Metal, NDR 2 Schleswig-Holstein, NDR Info, RADIO BOB! Classic Rock, Rock

- *Metal* (Playlist)
- *NDR 2 Schleswig-Holstein* (Radiosender)
- *NDR Info* (Radiosender)
- *RADIO BOB! Classic Rock* (Radiosender)
- *Rock* (Playlist)

Während sich die beiden Playlisten noch recht einfach als „**SONOS Rock**“ und „**SONOS Metal**“ ansprechen und einrichten lassen, wird das bei den Radiosendern schon eher holprig. Deshalb wurden die Radiosender einfach als „**SONOS 1**“, „**SONOS 2**“ und „**SONOS 3**“ bezeichnet.

- "**Alexa, schalte SONOS 1 ein**" stellt die Musikquelle in diesem Beispiel auf den Radiosender "**NDR 2 Schleswig-Holstein**"
- "**Alexa, schalte SONOS Metal ein**" - startet die Wiedergabe der Playlist "**Metal**"
- usw.

Tipp:

Beispiel-Scripte befinden sich im Anhang weiter hinten

Tipp:

Wird die Musikquelle eines SONOS Gerätes aktualisiert während es Mitglied einer Gruppe ist, so fliegt das Gerät sogleich aus dieser Gruppe heraus - außer das Gerät ist selbst der „Gruppenleiter“. Daher sollte im Script der Eintrag "**favorites_set**" nur aktualisiert werden wenn das Gerät nicht Mitglied einer Gruppe ist. Im Partymodus kann dann dennoch die Quelle umgestellt werden.

Tipp:

Es können über die geschilderte Vorgehensweise beliebige Favoriten Kombinationen erstellt werden. So ist es eventuell gewünscht die Musikquelle nur eines bestimmten SONOS Gerätes umzustellen und nicht für alle.

Einschränkung:

Die Herausforderung ist verständliche Namen zu finden. Einige Begriffe sind bei Alexa vorbelegt. Das merkt man am besten wenn man die Smart Geräte im Cloud-Adapter anstelle von "SONOS Wohnzimmer" umbenennt in "Musik Wohnzimmer". Der Begriff "Musik" wird durch Alexa mitunter anders interpretiert als gewünscht. Ebenso der Begriff "Radio".

Einschränkung (Adapter v.1.6.0):

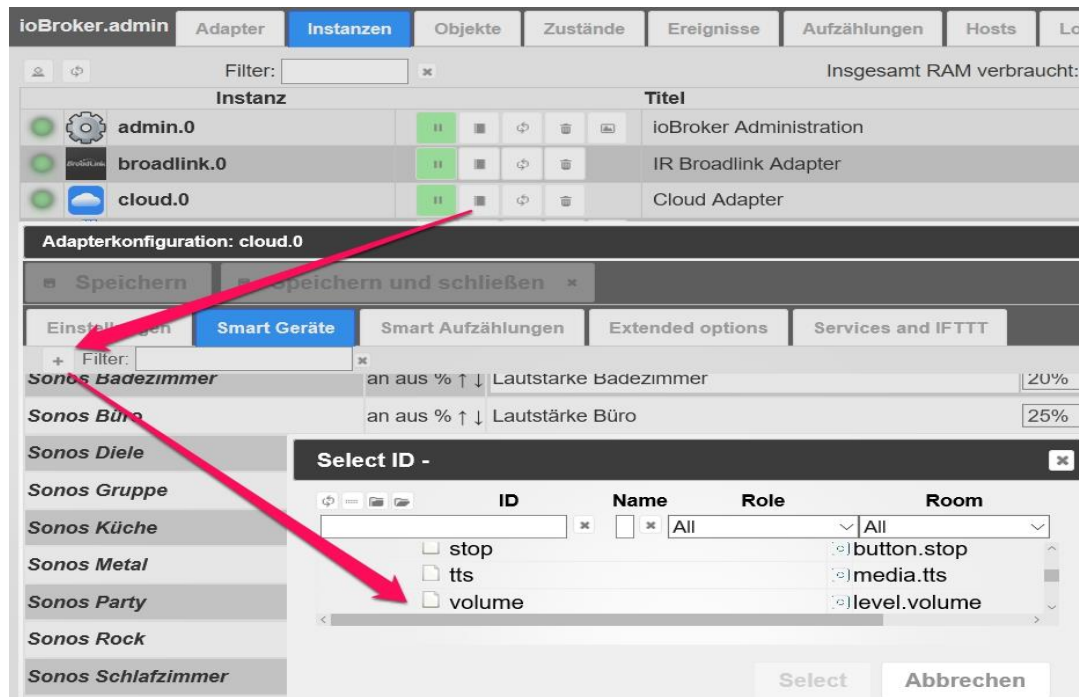
Derzeit kann über den SONOS Adapter nicht auf einen externen Eingang eines SONOS "Connect" oder "Connect AMP" umgeschaltet werden. Ein externer Eingang kann in der SONOS App derzeit auch nicht zu den Favoriten hinzugefügt werden.

Einschränkung (Adapter v.1.6.0):

Derzeit kann über den SONOS Adapter noch nicht die "Wiederholung" oder die "Zufallswiedergabe" ein/ausgeschaltet werden. Allerdings wird die Wiedergabe einer Playlist mit den letzten Einstellungen fortgesetzt.

1.a) Detailliert: SONOS Geräte einzeln ein/ausschalten und Lautstärke ändern

Hinzufügen eines SONOS Gerätes als Smart Gerät im cloud-Adapter



- (1.) + Taste (zum Hinzufügen eines neuen Smart Gerätes)
- (2.) den Datenpunkt **"volume"** vom richtigen SONOS Gerät auswählen
- (3.) einen aussagekräftigen Namen vergeben (z.B. **"SONOS Büro"**)
das ist anschließend der Name den Alexa kennt und den man als Kommando mitgibt
- (4.) In der Alexa-App nach Geräten suchen und prüfen ob das neue Gerät angekommen ist

Dadurch dass der Datenpunkt **"volume"** vom Typ **"level.volume"** ist, kann über Alexa nicht nur **"start/stop"** oder **"an/aus"** sondern auch noch per Kommando die Lautstärke eingestellt werden

Kryptisch: **"Alexa, stelle (Gerätename) auf (Wert/Zahl: 0-100)%"**

Praktisch: **"Alexa, stelle SONOS Büro auf 35%"**

Weiterhin kann bei **"level"**-Datenpunkten im cloud-Adapter ein **Startwert** eingestellt werden.

Sonos Büro	an aus % ↑ ↓ Lautstärke Büro	25%		
------------	------------------------------	-----	--	--

In diesem Beispiel heißt das Smart Gerät also **"Sonos Büro"** und hat einen Startwert von **25%**

"Alexa, schalte Sonos Büro ein" würde die Lautstärke von „Sonos Büro“ gleich auf 25% stellen.

"Alexa, stelle Sonos Büro auf 25%" wäre genau das gleiche.

"Alexa, schalte Sonos Büro aus" und **"Alexa, stelle Sonos Büro auf 0%"** wären auch das gleiche
Interessant ist, dass beides funktioniert.

Mit dieser beschriebenen Vorgehensweise werden alle SONOS Geräte nacheinander eingerichtet. Es muss hierbei nicht jedes mal in der Alexa App nach den neuen Geräten gesucht werden. Das kann man auch zum Schluss einmal in einem Rutsch durchführen.

Will man hingegen von Fall zu Fall gleich testen ob das SONOS Gerät auch auf die Kommandos reagiert, dann kann man das natürlich durchaus sofort nach dem Hinzufügen eines neuen Smart-Gerätes machen.

Da durch die Lautstärkeregelung allein nicht sichergestellt ist, dass die SONOS Geräte auch wirklich spielen, wird das durch ein (oder mehrere) Script(e) zusätzlich sichergestellt. Im Wesentlichen geht es darum den Status (**"state"**) des/der Geräte auf *play* zu setzen.

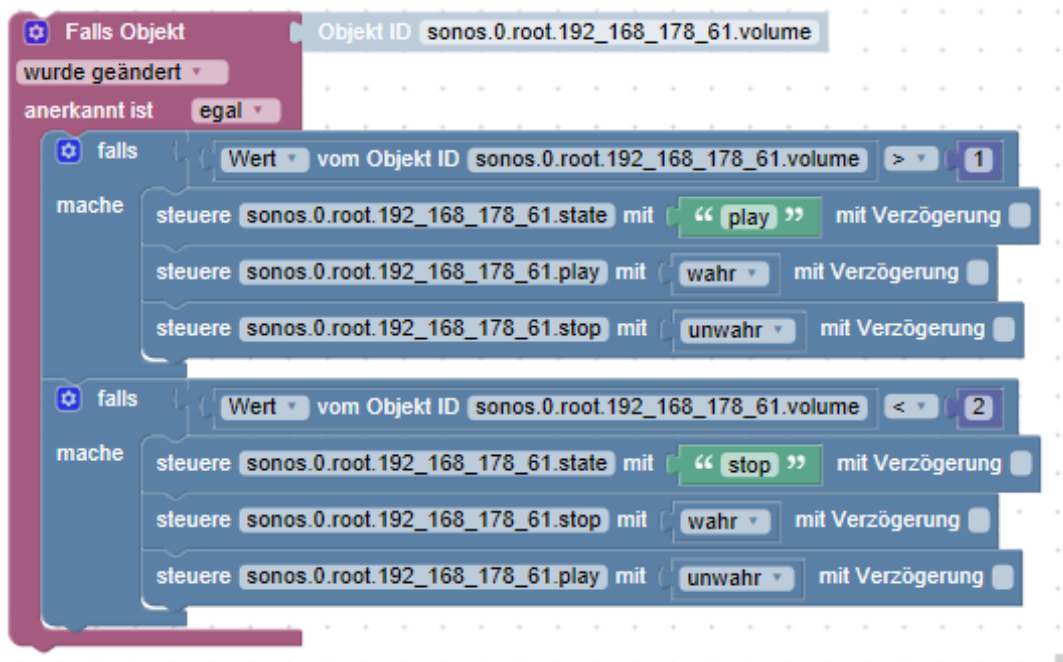
Und wenn man denn schon einmal dabei ist, dann kann man es natürlich auch gleich gründlich machen und auch die Datenpunkte "**play**" und "**stop**" ebenfalls setzen.

Vorgehensweise:

Über Alexa verändern wir auf Kommando die Lautstärke. Also reagieren wir genau hierauf.

- Wenn die Lautstärke > 1 ist, dann ist das Gerät eingeschaltet und soll spielen, also setze:
 - den Datenpunkt "**state**" auf den Wert *play*
 - den Datenpunkt "**play**" auf *true*
 - den Datenpunkt "**stop**" auf *false*
- Wenn die Lautstärke < 2 ist, soll das das Gerät ausgeschaltet sein, also setze:
 - den Datenpunkt "**state**" auf *stop*
 - den Datenpunkt "**stop**" auf *true*
 - den Datenpunkt "**play**" auf *false*

In Blockly sieht das Ganze dann für ein SONOS Gerät ungefähr so aus



Wenn man das in Blockly abbildet, dann muss allerdings für jedes SONOS Gerät ein eigenes Script angelegt werden.

Im Anhang ist für den Import ins ioBroker sowohl das oben abgebildete Blockly-Script verfügbar als auch alternativ ein generisches Script vom User **Pix** aus dem Forum.

Das „generische all in one Script“ von **Pix** beobachtet alle SONOS Geräte in einem Rutsch und aktualisiert bei Bedarf alle entsprechenden Datenpunkte.

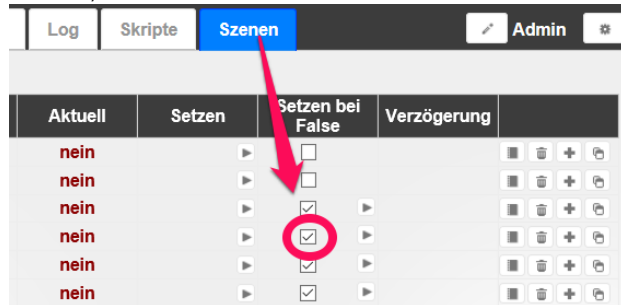
Fehlersuche:

Wenn keine Musik abgespielt wird, dann in der SONOS App prüfen ob dem Gerät eine Musikquelle zugeordnet, und das Gerät im „Play“ Modus ist.

2.a) Detailliert: SONOS Geräte Gruppieren und Gruppierung wieder aufheben (Party-Modus)

- (1.) eine Szene mit dem Namen "SONOS Party" anlegen
- (2.) dieser Szene folgende Elemente (aus jedem SONOS Gerät/Objekt) hinzufügen
 - a. "**coordinator**" (dieses Element gibt es erst seit Adapter v.1.6.0 !!!)
 - b. "**volume**"

Um in den Elementen der Szene sowohl Werte für „Ja (*true*)“ als auch „Nein (*false*)“ eingeben zu können, muss für die Szene der Haken bei "**Setzen bei False**" gesetzt werden



- (3.) in den Einstellungen der "**coordinator**" Elemente
 - a. bei "**true**" - überall die Adresse des "Gruppenleiters" (z.B. "192_168_178_61")
 - b. bei "**false**" - jeweils die eigene Adresse des SONOS Gerätes
- (4.) in den Einstellungen der "**volume**" Elemente
 - a. bei "**true**" - jeweils die gewünschte Grundlautstärke des Gerätes
z.B.: Bad = 22; Diele = 25; Schlafzimmer = 18 (usw.)
 - b. bei "**false**" - überall "0" (oder „1“)

So wie in der Abbildung unten sollte es nun ausschauen. Ganz rechts außen (in der "**false**" Spalte) sollte jeweils die eigene Nummer enthalten sein (z.B. "**192_168_178_61**", "**192_168_178_62**", "**192_168_178_64**" usw.). In der mittleren (**true** Spalte) sollte überall der Wert des Gruppenleiters stehen (in diesem Beispiel überall "**192_168_178_61**").

scene.SONOS_Party	☒	SONOS Party	ja	☐
sonos.0.root.192_168_178_61.coordinat	☒	coordinator	192_168_178_61	192_168_178_61
sonos.0.root.192_168_178_62.coordinat	☒	coordinator	192_168_178_61	192_168_178_62
sonos.0.root.192_168_178_64.coordinat	☒	coordinator	192_168_178_61	192_168_178_64
sonos.0.root.192_168_178_68.coordinat	☒	coordinator	192_168_178_61	192_168_178_68
sonos.0.root.192_168_178_69.coordinat	☒	coordinator	192_168_178_61	192_168_178_69
sonos.0.root.192_168_178_61.volume	☒	Lautstärke Badezimmer	25	0
sonos.0.root.192_168_178_62.volume	☒	Lautstärke Schlafzimmer	18	1
sonos.0.root.192_168_178_64.volume	☒	Lautstärke Diele	25	0
sonos.0.root.192_168_178_68.volume	☒	Lautstärke Büro	20	0
sonos.0.root.192_168_178_69.volume	☒	Lautstärke Wohnzimmer	25	1

Die Beschreibungen können ggf. abweichen; diese wurden hier angepasst („Lautstärke Wohnzimmer“ z.B.).

Jetzt sollte die Szene bereits "**starten**" und "**stoppen**" können (die Pfeile oberhalb der Spalten). Sofern beim "Gruppenleiter" bereits ein Radiosender oder anderer Favorit eingetragen ist, ist dies die Musikquelle für die Gruppe.

Was passiert beim Setzen der Szene auf "**Ja (true)**"?

- alle Geräte bekommen den gleichen „Gruppenleiter“ (**coordinator**) zugeteilt und werden daher in seine Gruppe aufgenommen
- alle Geräte werden auf die angegebene Lautstärke gestellt
- wenn die Scripte aus dem Beispiel „**1.a.**“ korrekt angelegt wurden, dann werden die Stati der Geräte auch automatisch auf „**play**“ gesetzt da die Lautstärke nun **> 1** ist

Für diese Szene kann man sich alternativ auch ohne Scripte behelfen, in dem man die Szene um die **"state"** Elemente erweitert und **"state" = play** und **"state" = stop** direkt über die Szene steuert.

scene.SONOS_Party	SONOS Party	ja		
☐ sonos.0.root.192_168_178_61.coordinat	☒ coordinator	192_168_178_61	192_168_	192_168_178_
☐ sonos.0.root.192_168_178_62.coordinat	☒ coordinator	192_168_178_61	192_168_	192_168_178_
☐ sonos.0.root.192_168_178_64.coordinat	☒ coordinator	192_168_178_61	192_168_	192_168_178_
☐ sonos.0.root.192_168_178_68.coordinat	☒ coordinator	192_168_178_61	192_168_	192_168_178_
☐ sonos.0.root.192_168_178_69.coordinat	☒ coordinator	192_168_178_61	192_168_	192_168_178_
☐ sonos.0.root.192_168_178_61.volume	☒ Lautstärke Badezimmer	25	25	0
☐ sonos.0.root.192_168_178_62.volume	☒ Lautstärke Schlafzimmer	18	18	1
☐ sonos.0.root.192_168_178_64.volume	☒ Lautstärke Diele	25	25	0
☐ sonos.0.root.192_168_178_68.volume	☒ Lautstärke Büro	20	20	0
☐ sonos.0.root.192_168_178_69.volume	☒ Lautstärke Wohnzimmer	25	25	1
☐ sonos.0.root.192_168_178_61.state	☒ state	play	play	stop
☐ sonos.0.root.192_168_178_62.state	☒ state	play	play	stop
☐ sonos.0.root.192_168_178_64.state	☒ state	play	play	stop
☐ sonos.0.root.192_168_178_68.state	☒ state	play	play	stop
☐ sonos.0.root.192_168_178_69.state	☒ state	play	play	stop

Was passiert beim Setzen der Szene auf **"Nein (false)"**?

- alle Geräte erhalten als **"coordinator"** sich selbst (werden somit aus der Gruppe genommen)
- alle Geräte werden auf Lautstärke "0" (oder „1“) gesetzt
- alle Geräte werden auf **stop** gesetzt
 - entweder über die Scripte da Lautstärke < 2
 - oder wie in der folgenden Abbildung über die Szene

scene.SONOS_Party	SONOS Party	nein		
☐ sonos.0.root.192_168_178_61.coordinat	☒ coordinator	192_168_178_61	192_168_	192_168_178_
☐ sonos.0.root.192_168_178_62.coordinat	☒ coordinator	192_168_178_62	192_168_	192_168_178_
☐ sonos.0.root.192_168_178_64.coordinat	☒ coordinator	192_168_178_64	192_168_	192_168_178_
☐ sonos.0.root.192_168_178_68.coordinat	☒ coordinator	192_168_178_68	192_168_	192_168_178_
☐ sonos.0.root.192_168_178_69.coordinat	☒ coordinator	192_168_178_69	192_168_	192_168_178_
☐ sonos.0.root.192_168_178_61.volume	☒ Lautstärke Badezimmer	0	25	0
☐ sonos.0.root.192_168_178_62.volume	☒ Lautstärke Schlafzimmer	1	18	1
☐ sonos.0.root.192_168_178_64.volume	☒ Lautstärke Diele	0	25	0
☐ sonos.0.root.192_168_178_68.volume	☒ Lautstärke Büro	0	20	0
☐ sonos.0.root.192_168_178_69.volume	☒ Lautstärke Wohnzimmer	1	25	1
☐ sonos.0.root.192_168_178_61.state	☒ state	stop	play	stop
☐ sonos.0.root.192_168_178_62.state	☒ state	stop	play	stop
☐ sonos.0.root.192_168_178_64.state	☒ state	stop	play	stop
☐ sonos.0.root.192_168_178_68.state	☒ state	stop	play	stop
☐ sonos.0.root.192_168_178_69.state	☒ state	stop	play	stop

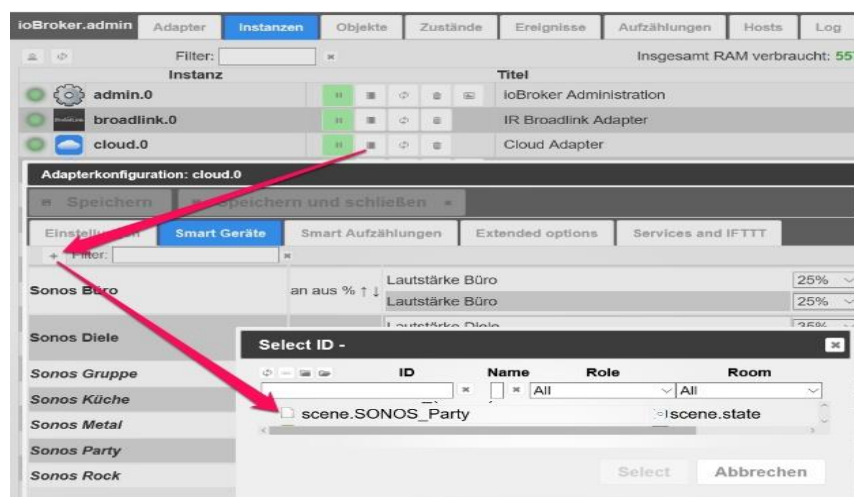
Zur Steuerung über Alexa benötigen wir nun noch 2 Smart Geräte

(5.) + Taste (zum Hinzufügen eines neuen Smart Gerätes)

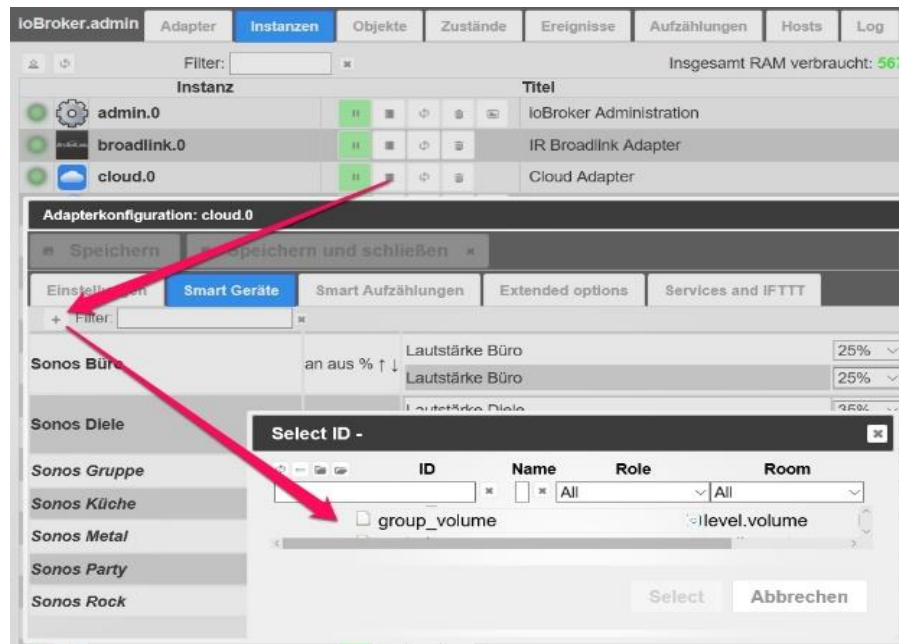
(6.) als Datenpunkt die Szene **"SONOS Party"** auswählen

(7.) einen aussagekräftigen Namen vergeben (z.B. **"SONOS Party"**)

das ist anschließend der Name den Alexa kennt und den man als Kommando mitgibt



- (8.) + Taste (zum Hinzufügen eines weiteren Smart Gerätes)
- (9.) als Datenpunkt "**group_volume**" vom „Gruppenleiter“ auswählen (hier **192_168_178_61**)
- (10.) einen aussagekräftigen Namen vergeben (z.B. "**SONOS Gruppe**")
das ist anschließend der Name den Alexa kennt und den man als Kommando mitgibt
- (11.) als Grundlautstärke einen angenehmen Wert einstellen (z.B. **25%**)
- (12.) In der Alexa-App nach Geräten suchen und prüfen ob das neue Gerät angekommen ist



- "**Alexa, schalte SONOS Party ein**" spielt in der voreingestellte Grundlautstärke auf allen SONOS Geräten die eingestellte Musikquelle des „Gruppenleiter“.
- "**Alexa, stelle SONOS Gruppe auf 30%**" stellt die Lautstärke aller SONOS Geräte entsprechend auf 30%
- "**Alexa, schalte SONOS Party aus**" löst alle SONOS Geräte aus allen Gruppen und stellt die Lautstärke aller Geräte auf „0“.

Fehlersuche:

Wenn keine Musik abgespielt wird, dann in der SONOS App prüfen ob dem Gruppenleiter eine Musikquelle zugeordnet, und die Gruppe im „Play“ Modus ist.

Tipp:

Sofern alle SONOS Geräte gemäß „Punkt 1- SONOS einzeln ein/ausschalten“ für Alexa eingerichtet wurden, kann auch innerhalb des "Partymodus" jedes SONOS Gerät unabhängig über Alexa in der Lautstärke angepasst oder ausgeschaltet werden. "**Alexa, stelle SONOS Wohnzimmer auf 40%**" oder "**Alexa, schalte SONOS Küche aus**" funktioniert auch im "Partymodus".

Tipp:

Wenn ein SONOS Gerät auf Lautstärke "0" gesetzt wird, dann leuchtet die **grüne LED** (SONOS = ausgeschaltet). Das kann unter Umständen störend sein (z.B. im Schlafzimmer) In diesem Fall in den Szene-Einstellungen anstelle der "0" einfach den Wert "1" in der Spalte "**false**" des Datenpunktes „**volume**“ eintragen.

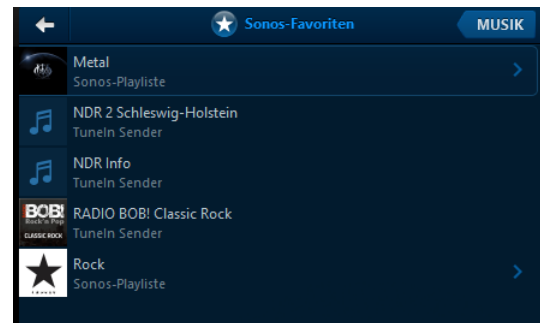
3.a) Detailliert: SONOS Musikquelle umschalten

Beispiel anhand von 5 unterschiedlichen Musikquellen (Favoriten)

In diesem Beispiel sind in der SONOS App folgende Einträge vorhanden:

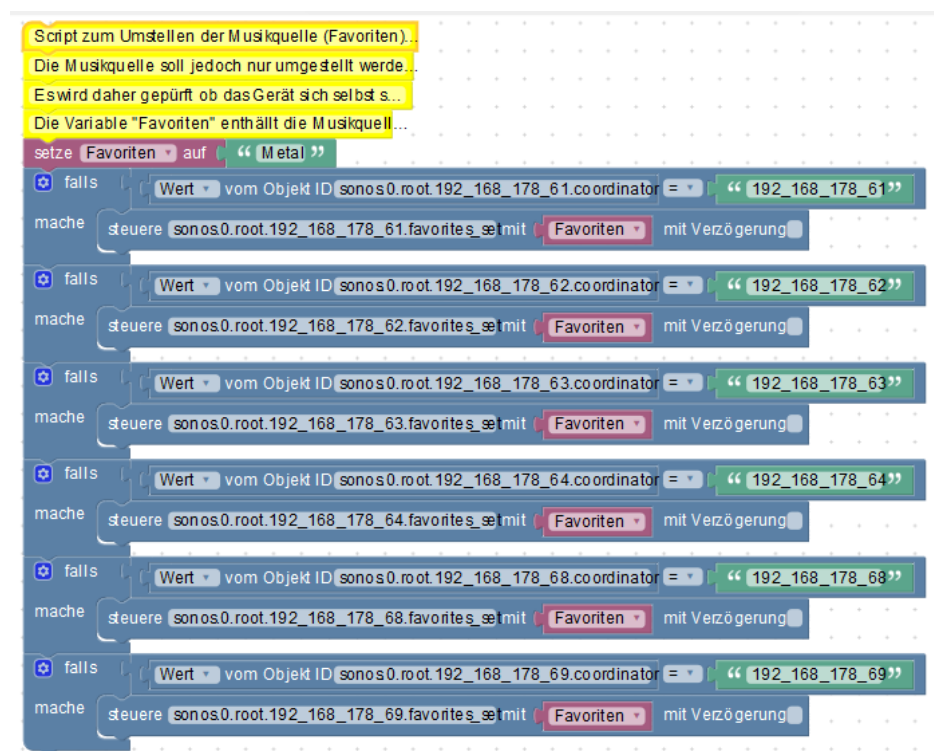
Metal, NDR 2 Schleswig-Holstein, NDR Info, RADIO BOB! Classic Rock, Rock

- **Metal** (Playlist)
- **NDR 2 Schleswig-Holstein** (Radiosender)
- **NDR Info** (Radiosender)
- **RADIO BOB! Classic Rock** (Radiosender)
- **Rock** (Playlist)



Während sich die beiden Playlists noch recht einfach als "**SONOS Rock**" und "**SONOS Metal**" ansprechen und einrichten lassen, wird das bei den Radiosendern schon eher holprig. Nicht zuletzt weil das Wort "Radio" bei Alexa ein vorbelegter Begriff ist. Aus diesem Grunde wurden hier die Radiosender einfach als "**SONOS 1**", "**SONOS 2**" und "**SONOS 3**" bezeichnet.

- (1.) für jeden Favoriten Im ioBroker wird nun ein eigenes Script angelegt
- (2.) dieses Script setzt bei allen SONOS Geräten den Wert des Datenpunktes "**favorites_set**" auf die jeweilige Musikquelle. Hierbei muss auf die korrekte und vollständige Schreibweise des jeweiligen Favoriten geachtet werden.



Tipp:

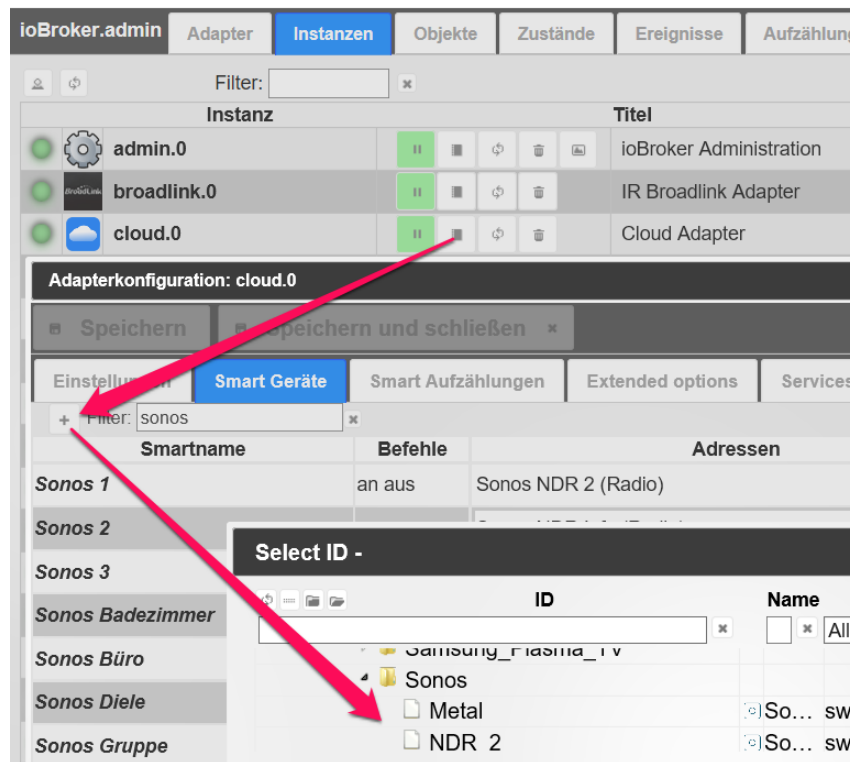
Beispiel-Scripte zum Import in ioBroker befinden sich im Anhang weiter hinten

Tipp:

Wird die Musikquelle eines SONOS Gerätes aktualisiert während es Mitglied einer Gruppe ist, so fliegt das Gerät sogleich aus dieser Gruppe heraus - außer das Gerät ist selbst der "Gruppenleiter".

Daher sollte im Script der Eintrag "**favorites_set**" nur aktualisiert werden wenn das Gerät nicht Mitglied einer Gruppe ist. Im Partymodus kann dann dennoch die Quelle umgestellt werden, da der "Gruppenleiter" ja *auf sich selbst schaut* und daher die Musikquelle wie gewünscht umgestellt wird.

- (3.) im cloud-Adapter für jeden Favoriten ein "**Smart Gerät**" anlegen (+ Taste)
- (4.) diese Smart Geräte verweisen auf die jeweiligen Scripte die zuvor angelegt wurden
- (5.) aussagekräftige Namen vergeben (z.B. "**SONOS 1**", "**SONOS Metal**")
- (6.) in der Alexa App Smart Geräte suchen lassen und prüfen ob die neuen SONOS Smart-Geräte in der Alexa App angekommen sind



- "**Alexa, schalte SONOS 1 ein**" stellt die Musikquelle in diesem Beispiel auf den Radiosender "**NDR 2 Schleswig-Holstein**"
- "**Alexa, schalte SONOS Metal ein**" - startet die Wiedergabe der Playlist "**Metal**"
- usw.

Tipp:

Beispiel-Scripte befinden sich im Anhang weiter hinten

Tipp:

Wird die Musikquelle eines SONOS Gerätes aktualisiert während es Mitglied einer Gruppe ist, so fliegt das Gerät sogleich aus dieser Gruppe heraus - außer das Gerät ist selbst der „Gruppenleiter“. Daher sollte im Script der Eintrag "**favorites_set**" nur aktualisiert werden wenn das Gerät nicht Mitglied einer Gruppe ist. Im Partymodus kann dann dennoch die Quelle umgestellt werden.

Tipp:

Es können über die geschilderte Vorgehensweise beliebige Favoriten Kombinationen erstellt werden. So ist es eventuell gewünscht die Musikquelle nur eines bestimmtes SONOS Gerätes umzustellen und nicht für alle.

Einschränkung:

Die Herausforderung ist verständliche Namen zu finden. Einige Begriffe sind bei Alexa vorbelegt. Das merkt man am besten wenn man die Smart Geräte im Cloud-Adapter anstelle von "SONOS Wohnzimmer" umbenennt in "Musik Wohnzimmer". Der Begriff "Musik" wird durch Alexa mitunter anders interpretiert als gewünscht. Ebenso der Begriff "Radio".

Einschränkung (Adapter v.1.6.0):

Derzeit kann über den SONOS Adapter nicht auf einen externen Eingang eines SONOS "Connect" oder "Connect AMP" umgeschaltet werden. Ein externer Eingang kann in der SONOS App derzeit auch nicht zu den Favoriten hinzugefügt werden.

Einschränkung (Adapter v.1.6.0):

Derzeit kann über den SONOS Adapter noch nicht die "Wiederholung" oder die "Zufallswiedergabe" ein/ausgeschaltet werden. Allerdings wird die Wiedergabe einer Playlist mit den letzten Einstellungen fortgesetzt.

Beispielübersicht der SONOS Smart Geräte im cloud-Adapter (für Alexa Befehle/Ansprache)

Adapterkonfiguration: cloud.0			
Speichern		Speichern und schließen	Schließen
Einstellungen	Smart Geräte	Smart Aufzählungen	Extended options
+ Filter: Sonos			
Smartname	Befehle	Adressen	bei AN
Sonos 1	an aus	Sonos NDR 2 (Radio)	
Sonos 2	an aus	Sonos NDR Info (Radio)	
Sonos 3	an aus	Sonos Radio Bob! (Radio)	
Sonos Badezimmer	an aus % ↑ ↓	Lautstärke Badezimmer	20% ▾
Sonos Büro	an aus % ↑ ↓	Lautstärke Büro	25% ▾
Sonos Diele	an aus % ↑ ↓	Lautstärke Diele	35% ▾
Sonos Gruppe	an aus % ↑ ↓	Gruppenlautstärke im Party-Modus	25% ▾
Sonos Küche	an aus % ↑ ↓	Lautstärke Küche	20% ▾
Sonos Metal	an aus	Sonos Metal (Playlist)	
Sonos Party	an aus	Sonos Partymodus	
Sonos Rock	an aus	Sonos Rock (Playlist)	
Sonos Schlafzimmer	an aus % ↑ ↓	Lautstärke Schlafzimmer	20% ▾
Sonos Wohnzimmer	an aus % ↑ ↓	Lautstärke Wohnzimmer	85% ▾

4. Anhang: Scripte

zu 1.) - SONOS Geräte einzeln ein/ausschalten und Lautstärke ändern

Variante 1: generisches JavaScript (one for all) mit freundlicher Genehmigung von „Pix“
(siehe auch: <http://forum.iobroker.net/viewtopic.php?f=37&t=6878&p=75541#p75538>)

Der code beginnt unterhalb dieses Hinweises

```
-----  
  
/* Alexa_Sonos_schalten  
  
reagiert auf Lautstärkeänderungen  
Alexa Smartname zeigt auf .volume  
sSonos-Adapter Version 1.6.0 voraus!  
  
http://forum.iobroker.net/viewtopic.php?f=37&p=75526#p75526  
  
15.07.2017 erstellt von pix nach Idee von BBTown  
*/  
const logging = true;  
  
// sonos.0.root.XXX_XXX_XXX_XXX.volume  
var regex_vol = /^sonos\[0-9\]\.root\.(25[0-5]|2[0-4][0-9]|[01]?[0-9][0-9]?)_(25[0-5]|2[0-4][0-9]|[01]?[0-9][0-9]?)_(25[0-5]|2[0-4][0-9]|[01]?[0-9][0-9]?)_(25[0-5]|2[0-4][0-9]|[01]?[0-9][0-9]?)\.volume$/;  
  
on({  
  id: regex_vol,  
  // evtl from: cloud-Adapter  
  change: 'ne'  
}, function(data) {  
  var pfad = getIdByName(data.channelName);  
  if (logging) log(data.channelName + ' (' + pfad + '.' + data.name + ') Lautstärke auf ' + data.state.val  
+ '% geändert');  
  if (data.state.val >= 2) {  
    setState(pfad + '.muted', false);  
    setState(pfad + '.state', 'play');  
    setState(pfad + '.play', true);  
    setState(pfad + '.stop', false);  
  }  
  if (data.state.val < 2) {  
    setState(pfad + '.state', 'stop');  
    setState(pfad + '.play', false);  
    setState(pfad + '.stop', true);  
  }  
});  
  
-----
```

Der code endet oberhalb dieses Hinweises

zu 1.) - SONOS Geräte einzeln ein/ausschalten und Lautstärke ändern
Variante 2: für jedes SONOS Gerät eine separates Blockly-Script

Die Objekte (**192_168_178_61**) müssen entsprechend der tatsächlichen eigenen Werte angepasst werden.

```
<xml xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
  <block id="tdjr?Bo*P5BB-X'j8a)" type="on_ext" x="-412" y="-212">
    <mutation items="1"></mutation>
    <field name="CONDITION">ne</field>
    <field name="ACK_CONDITION"></field>
    <value name="OID0">
      <shadow id="NIZw?*"|a|-Azj6-ODC" type="field_oid">
        <field name="oid">sonos.0.root.192_168_178_61.volume</field>
      </shadow>
    </value>
    <statement name="STATEMENT">
      <block id="7PJ0aJvPo(8tl_b@_DWg" type="controls_if">
        <value name="IF0">
          <block id="F)%QU.H.2ReY*27Vujw" type="logic_compare">
            <field name="OP">GT</field>
            <value name="A">
              <block id="2pVgp@S*Gk4m*FcYp/@" type="get_value">
                <field name="ATTR">val</field>
                <field name="OID">sonos.0.root.192_168_178_61.volume</field>
              </block>
            </value>
            <value name="B">
              <block id="?"*meWJTy_jsc#(d2jk" type="math_number">
                <field name="NUM">1</field>
              </block>
            </value>
          </block>
        </value>
        <statement name="DO0">
          <block id="M7=jamTO' L_Vy3asBWY_" type="control">
            <mutation delay_input="false"></mutation>
            <field name="OID">sonos.0.root.192_168_178_61.state</field>
            <field name="WITH_DELAY">FALSE</field>
            <value name="VALUE">
              <block id="Cp7yeWv1Aei%jel-SQl" type="text">
                <field name="TEXT">play</field>
              </block>
            </value>
            <next>
              <block id="0^SZ=IQeC/|_Su_([=k" type="control">
                <mutation delay_input="false"></mutation>
                <field name="OID">sonos.0.root.192_168_178_61.play</field>
                <field name="WITH_DELAY">FALSE</field>
                <value name="VALUE">
                  <block id=":lY3j|K,ER@r(|@VEc#" type="logic_boolean">
                    <field name="BOOL">TRUE</field>
                  </block>
                </value>
                <next>
                  <block id="JC+RB' OFy|Nq.:xeJFeJ" type="control">
                    <mutation delay_input="false"></mutation>
                    <field name="OID">sonos.0.root.192_168_178_61.stop</field>
                    <field name="WITH_DELAY">FALSE</field>
                    <value name="VALUE">
                      <block id="WGj|wLyA:*f{G+z?23+" type="logic_boolean">
                        <field name="BOOL">FALSE</field>
                      </block>
                    </value>
                  </block>
                </next>
              </block>
            </next>
          </block>
        </statement>
      </block>
    </next>
    <block id="7|=4%gRKMf*SU8f-4qaQ" type="controls_if">
      <value name="IF0">
        <block id="e8R+Kl9zXX.SBm`-?Xv" type="logic_compare">
          <field name="OP">LT</field>
          <value name="A">
            <block id="C{^ngt;Ddf@_VWP6Fi83" type="get_value">
              <field name="ATTR">val</field>
              <field name="OID">sonos.0.root.192_168_178_61.volume</field>
            </block>
          </value>
          <value name="B">
            <block id="4?Zl*|_MzguOuyxl)N48" type="math_number">
              <field name="NUM">2</field>
            </block>
          </value>
        </block>
      </value>
      <statement name="DO0">
        <block id=":GJO4s)Fbo6P/hJxl' @v" type="control">
          <mutation delay_input="false"></mutation>
          <field name="OID">sonos.0.root.192_168_178_61.state</field>
          <field name="WITH_DELAY">FALSE</field>
          <value name="VALUE">
            <block id="1-jHLRwrH%Tsj2~'8a:" type="text">
              <field name="TEXT">stop</field>
            </block>
          </value>
          <next>
            <block id="jS#;--DOdAs)j3D?3W|sf" type="control">
              <mutation delay_input="false"></mutation>
              <field name="OID">sonos.0.root.192_168_178_61.stop</field>
              <field name="WITH_DELAY">FALSE</field>
              <value name="VALUE">
                <block id="kzfnxW5)Rze:pthw-ik)" type="logic_boolean">
                  <field name="BOOL">TRUE</field>
                </block>
              </value>
              <next>
                <block id="F?~^/4!sN_JVp4uOvH@" type="control">
                  <mutation delay_input="false"></mutation>
                  <field name="OID">sonos.0.root.192_168_178_61.play</field>
                  <field name="WITH_DELAY">FALSE</field>
                  <value name="VALUE">
                    <block id="r@4|cyk@FckKsuiGR/q" type="logic_boolean">
                      <field name="BOOL">FALSE</field>
                    </block>
                  </value>
                </block>
              </next>
            </block>
          </next>
        </block>
      </statement>
    </next>
  </block>
</xml>
```

Blockly Beispiel-Script „Musikquelle umstellen“

[illegible]